

## ПРИЛОЖЕНИЕ 3

### М Е Т О Д И К А

программирования устройства цифровой  
индикации К524 при использовании  
специализированных кадров

3.670.057 ИЭ

часть 2

Настоящая методика является дополнением к инструкции по эксплуатации 3.670.057ИЭ (далее ИЭ) на УДИ К524, К525.

Все термины, сокращения, а также порядок выполнения операций, не описанных отдельно, соответствуют приведенным в ИЭ.

1. Перечень, состав и формат специализированных кадров (далее СК).

1.1. Дополнение к основным функциям, выполняемым УДИ К524, включает следующие СК:

1) позиционирование в точку с запрограммированной координатой с одновременным контролем по времени от начала отработки кадра. Мнемоническое обозначение [ X -> At ], здесь X - одна из осей координат. Переход к следующему кадру происходит при достижении точки позиционирования или по истечении заданного времени, как частный случай - выдержка времени без движения с выдачей технологических команд ;

2) шаговое позиционирование в точку с заданной координатой [ X -> A(N) ]. Значение шага (однократного приращения) задается в кадре. После отработки однократного приращения - шага - производится переход к последовательности кадров, являющихся следующими в управляющей программе, включая возврат к данному СК. После перехода в точку с заданной в кадре координатой (следний шаг может быть неполным) производится переход к выполнению кадра с номером, указанным в СК шагового позиционирования. Таким образом между отработками соседних шагов подачи имеется возможность выполнения произвольного числа операций;

3) безусловный переход [ -> N ], при котором производится переход к кадру с номером, указанным в составе кадра;

4) запоминание текущего отсчета [ X -> Arg ]. В составе кадра

указывается ось координат, по которой необходимо произвести запоминание отсчета и номер регистра памяти. Ещё может быть осуществлено запоминание до 10 значений отсчетов;

5) позиционирование в точку, координата которой записана в память при выполнении СК по п. п. 4), 6) [ X -> A<sub>0</sub>...A<sub>9</sub>];

6) запись заданного числа в один из десяти регистров, используемых в кадрах по п. п. 4), 5) [ A -> A<sub>0</sub>...A<sub>9</sub>];

7) шаговое позиционирование по двум осям [ N<sub>X,Y</sub>] (по типу ступенчатой развертки). Программируются шаговые подачи по осям, например X, Y и координаты точек позиционирования по каждой из них. После достижения точки позиционирования по первой оси X производится перемещение на один шаг по второй оси Y и возвратная шаговая подача в исходную координату по первой оси X. В дальнейшем производится перемещение на один шаг по второй оси Y, после чего цикл повторяется. После достижения запрограммированной позиции по оси Y производится возврат в исходное положение по оси X;

8) изменение числа, хранящегося в регистрах памяти, используемых в кадрах по п. п. 4), 5), 6) на заданное число.

[ A<sub>0</sub>...A<sub>9</sub> + A -> A<sub>0</sub>...A<sub>9</sub>]. В кадре программируются номер регистра и число, на которое следует изменить содержимое регистра;

9) выхаживание [ N<sub>м</sub> ]. В кадре задаётся ось координат, шаг подачи по оси развертки (например, X), координата точки возврата, число циклов развертки;

Признаком СК является периодическое включение в одиннадцатом разряде ВИ (между разрядом "T" и разрядами "N/P") номера конкретного СК.

1.2. В зависимости от своего назначения, СК может содержать различное количество страниц, переключение которых для просмотра и редактирования в режиме ввода-вывода осуществляется клавишей

К . Переключение страниц с помощью клавиши К происходит циклически, с увеличением номера страницы на единицу или переходом на начальную (нулевую) страницу, если текущая страница является последней в данном кадре. Номер текущей страницы, за исключением начальной, индицируется в разряде "T" ЕХ в мигающем режиме. Номер кадра при переключении страниц не меняется. Состав всех СК приведен в таблице.

## 2. Вызов и переключение СК

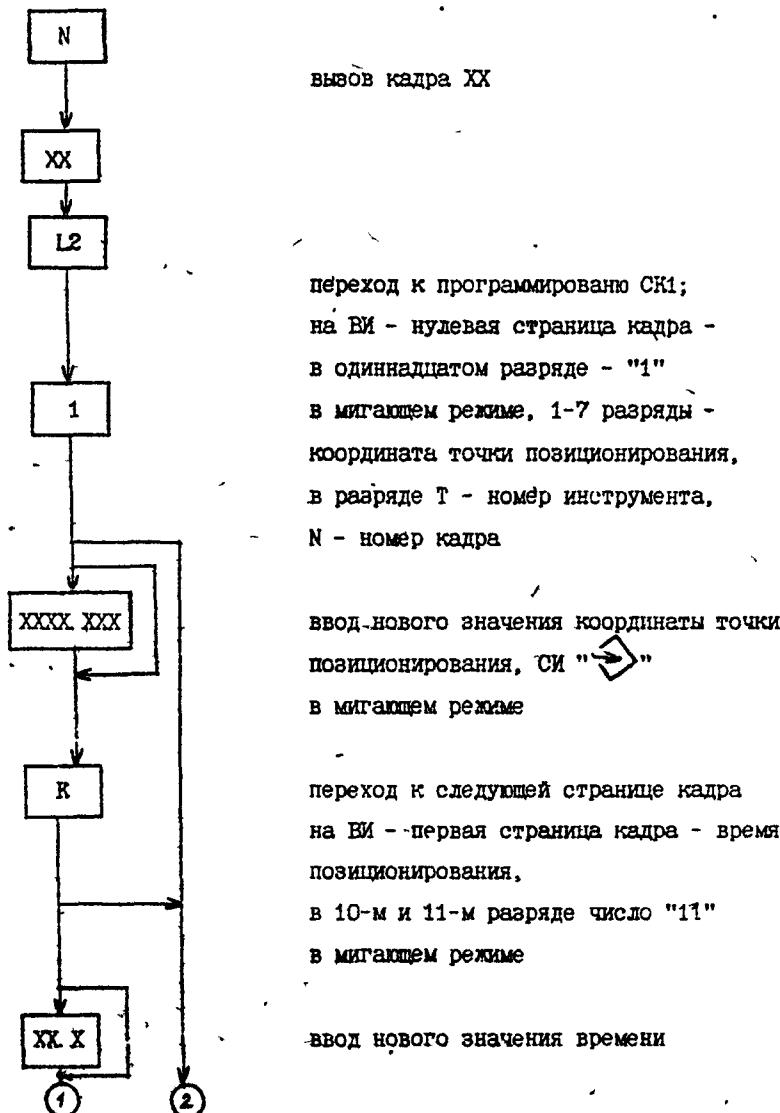
2.1. Вызов СК осуществляется согласно п.2.11 приложения 1 ИЭ. При этом выводится начальная (нулевая) страница вызываемого кадра. Переключение страниц проводится клавишой К . Вызов следующего кадра программы или какого-либо другого, по номеру, может быть осуществлен из любой страницы текущего СК. Особенностью вызова следующего кадра программы в случае, если текущий кадр - СК, является то, что номер вызываемого кадра будет на единицу больше текущего только в случае одностраницых СК. В общем случае номер следующего кадра равен  $N+n$ , где N - номер текущего СК, n - количество страниц данного СК.

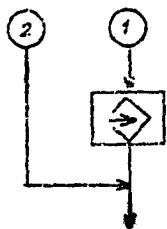
2.2. Ввод признака СК в состав кадра осуществляется аналогично включению технологической команды (п.2.10.1 приложения 1 ИЭ). При этом первая цифра, вводимая после нажатия клавиши L , должна быть обязательно 2, а вторая - соответствовать номеру СК. Удаление признака СК из состава кадра осуществляется повторением описанной операции.

2.3. При введении в УДИ новой программы, содержащей многостраничные СК, рекомендуется провести стирание предыдущей программы по методике п.2.16 приложения 1 ИЭ в случае, если в ее составе были СК.

## 3. Программирование и отработка СК

3.1. Позиционирование во времени или по положению [X -> At].  
Программирование производится как ввод многостраничного массива.





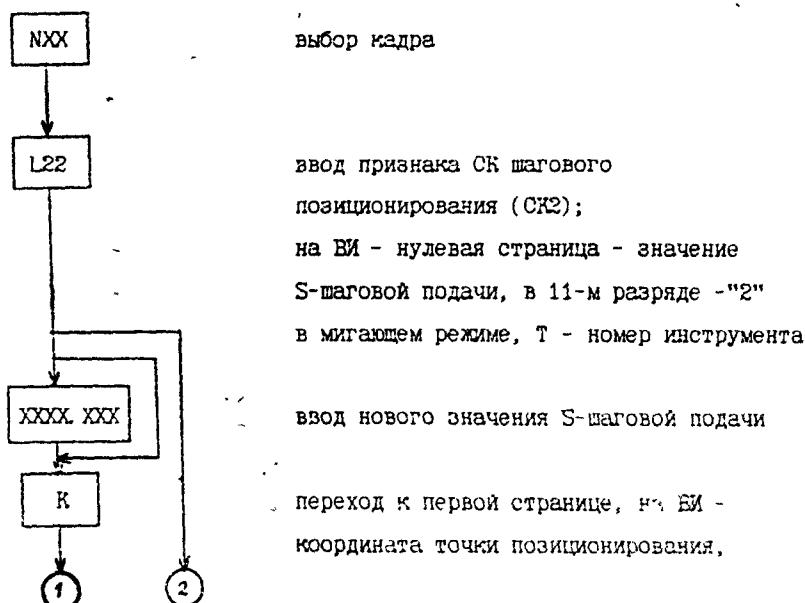
позиционирования, кратного 0,1 с  
ввод кадра в память при изменении  
содержимого кадра

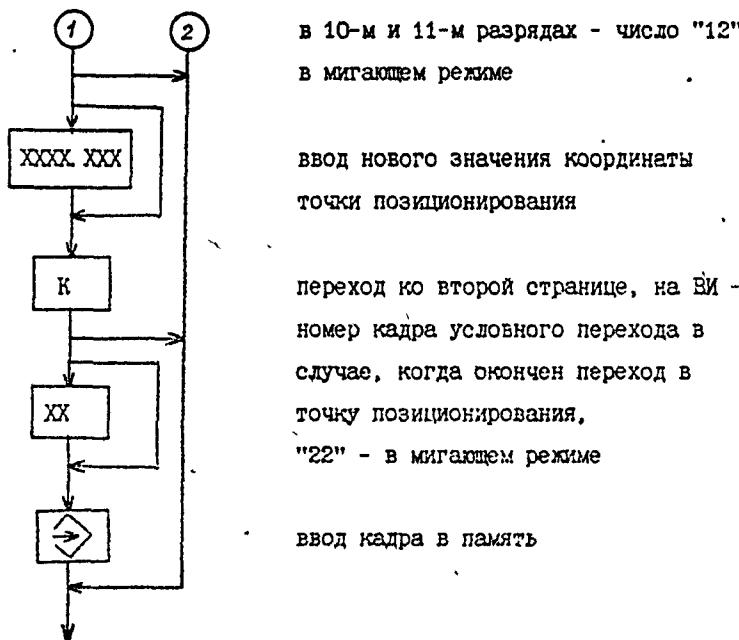
Выдача команды останова производится при выходе в точку по-  
зиционирования или по истечении времени, записанного во второй  
странице кадра. При условии введения в качестве координаты точ-  
ки позиционирования значения "-0" - обеспечивается выдержка  
времени без движения с выдачей технологических команд.

### 3. 2. Шаговое позиционирование с условным переходом

$[X(Y,Z) \rightarrow A_s(N)]$

Программирование производится как ввод трехстраничного мас-  
сива.





После однократной отработки шаговой подачи, если не достигнута точка позиционирования, производится переход к следующим кадрам программы, в которых может быть предусмотрено выполнение промежуточных операций. Последним кадром в последовательности промежуточных операций должен быть кадр возврата по п. 3.3 на кадр шагового позиционирования. Если точка позиционирования достигнута, производится переход на кадр с номером, записанным во второй странице кадра.

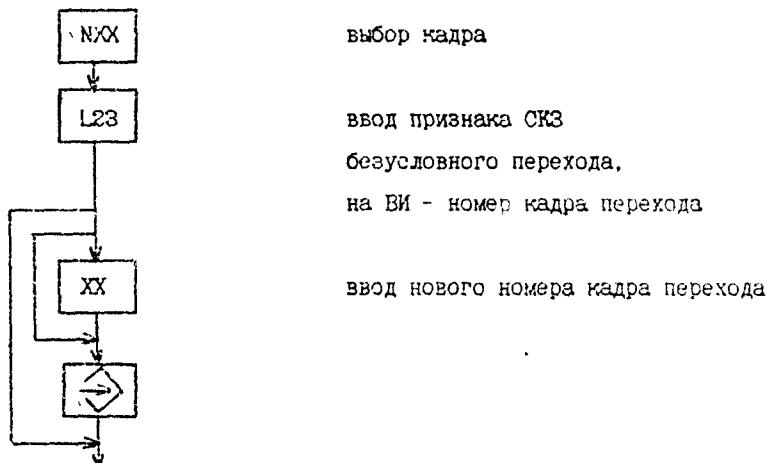
Программирование технологических команд L01-L16 производится при вводе любой из двух первых страниц, номера инструмента - при вводе нулевой страницы.

Запуск шаговой подачи производится автоматически при возврате к кадру шагового позиционирования. Команды ПД, ЛД, К4, К1

- выдаются при отработке каждой шаговой подачи или при выходе в точку позиционирования на последнем шаге (последний шаг может быть неполным).

### 3. 3. Безусловный переход [->N]

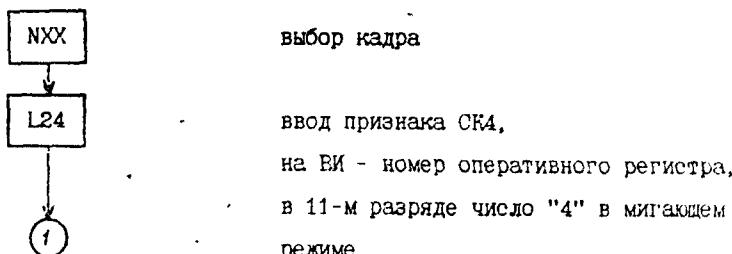
Программирование кадра.

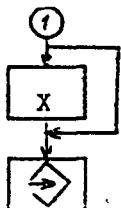


Переход производится в процессе отработки управляющей программы

### 3. 4. Запись текущего отсчета в один из десяти оперативных регистров [X(Y,Z)->A<sub>0</sub>...A<sub>9</sub>] - запоминание текущего положения.

Программирование кадра



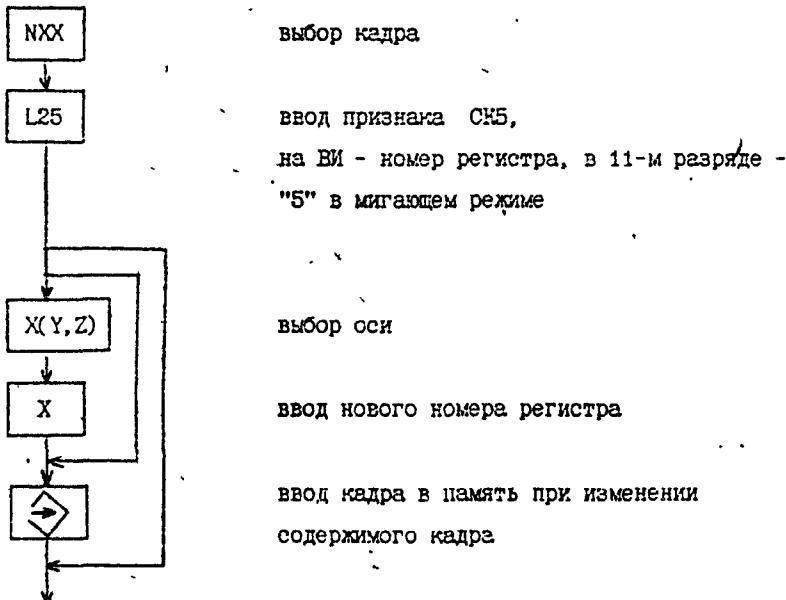


ввод нового номера оперативного  
регистра из ряда  $A_0 \dots A_9$

При отработке кадра производится запоминание текущего отс-  
чета в регистре с запрограммированным номером.

3.5. Позиционирование в точку с координатой, хранящейся в  
одном из десяти оперативных регистров [ $X(Y, Z) \rightarrow A_0 \dots A_9$ ].

Программирование кадра.



При вводе кадра программирование технологических команд  
производится независимо от порядка ввода признаков кадра.

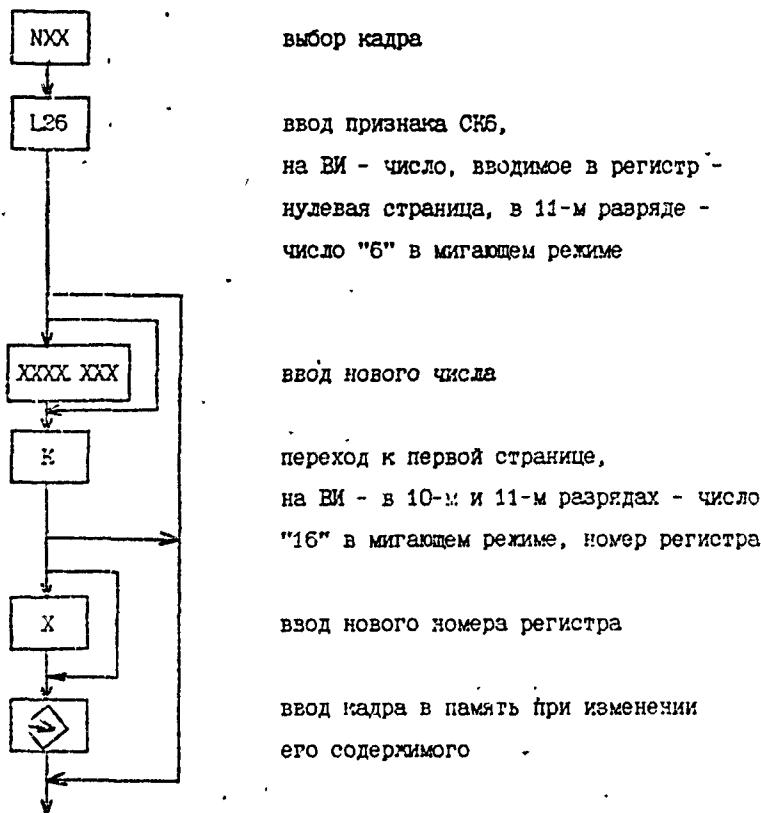
При программировании на ВИ выводится номер регистра, а при

отработка кадра - содержимое регистра, т.е. координата точки позиционирования.

3. 6. Запись числа в один из десяти оперативных регистров

[ $A \rightarrow A_0 \dots A_9$ ]

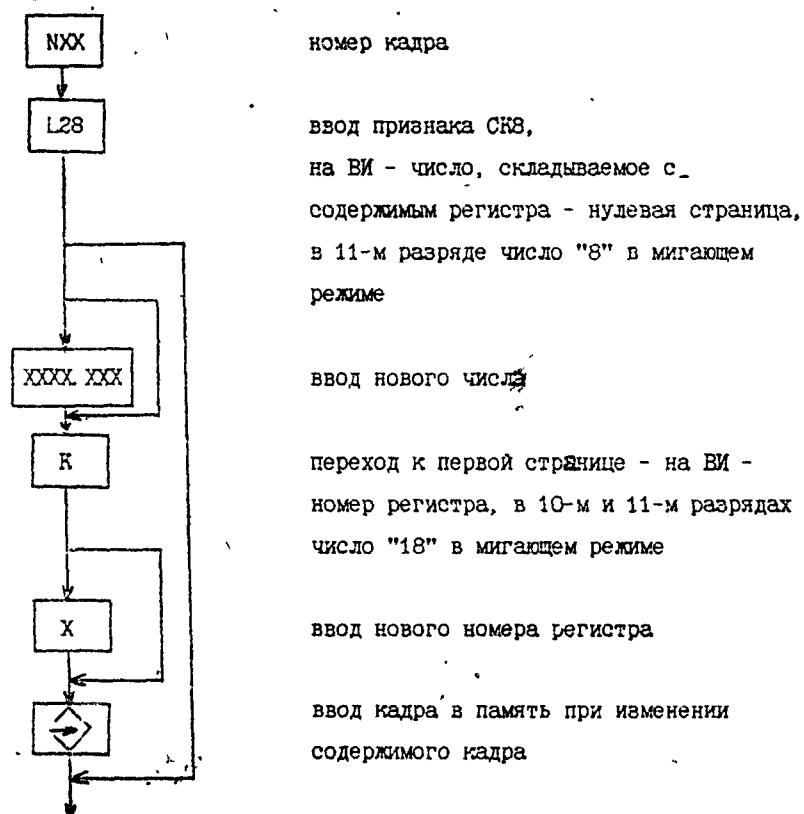
Программирование кадра производится как ввод двустороннего массива.



3. 7. Изменение числа в одном из оперативных регистров на

заданную величину  $[A_0 \dots A_g + A \rightarrow A_0 \dots A_g]$

Программирование кадра производится как ввод двусторонично-го массива.

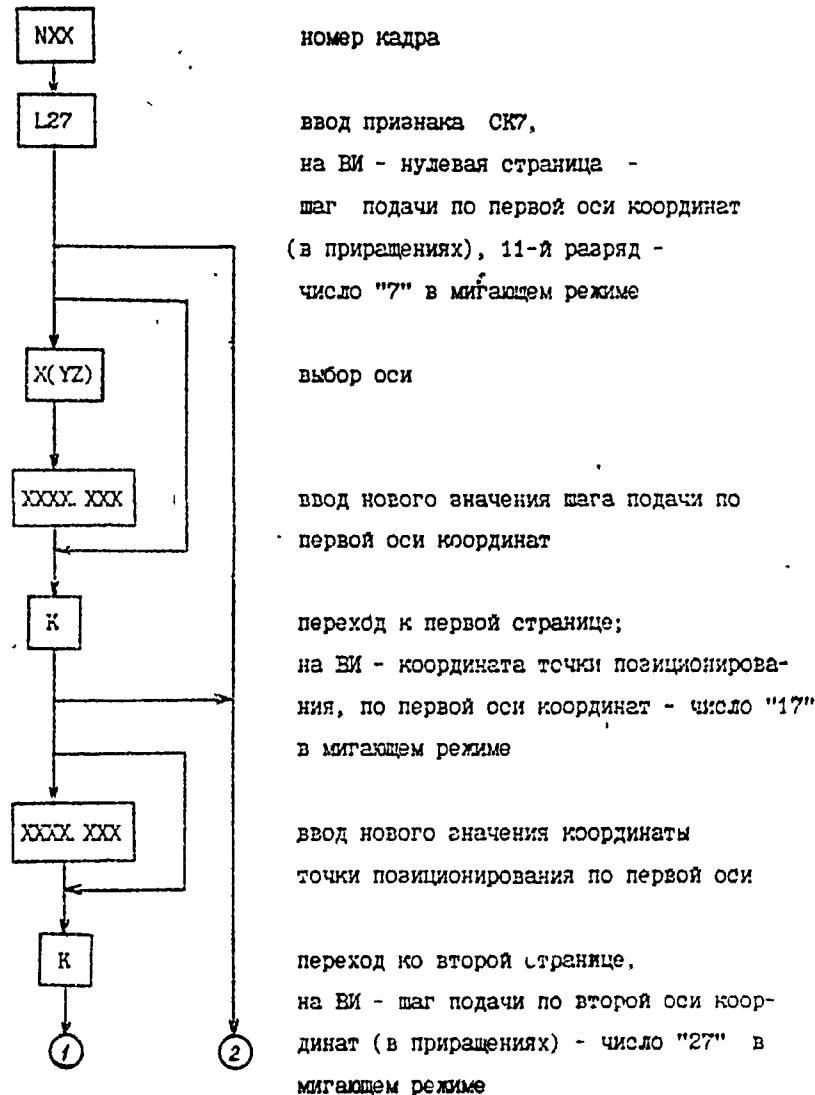


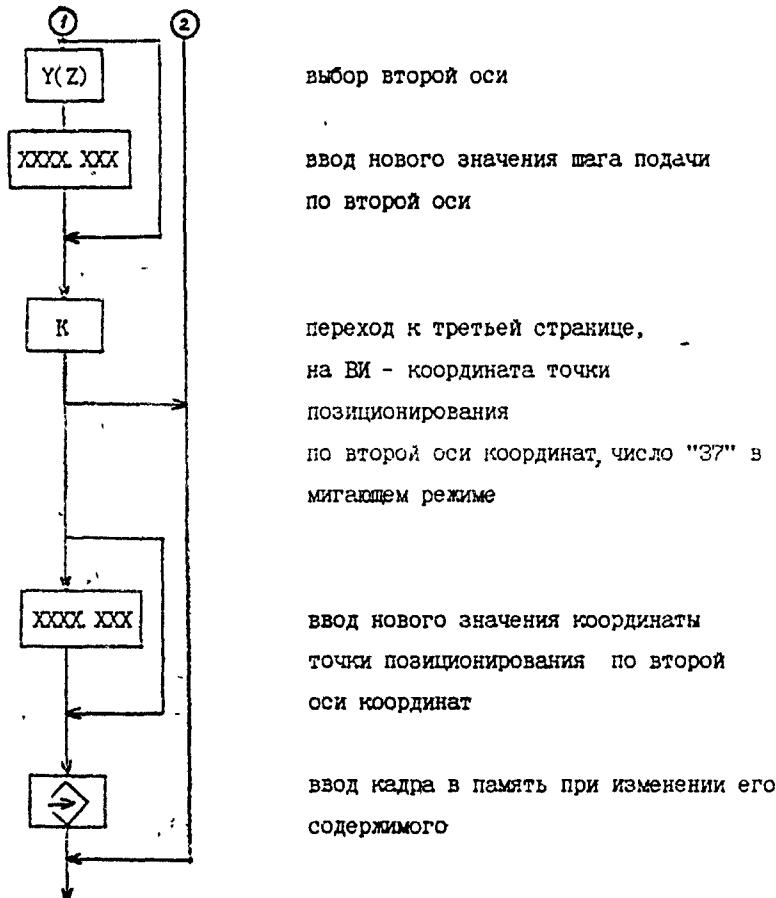
При отработке УП производится изменение содержимого регист-  
ров  $A_0 \dots A_g$  на число, указанное в нулевой странице.

### 3. 8. Ступенчатая развертка (обработка) ( $N_x$ ).

Программирование кадра производится как ввод четырехстра-

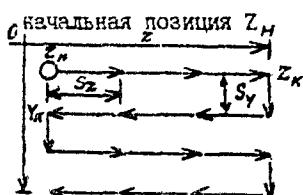
ничного массива.





Технологические команды программируются при вводе любой страницы.

Позиционирование производится согласно диаграмме:



$S_z$  - нулевая страница -  
шаг подачи по  $Z$

$Z_K$  - граница развертки по Z -  
координата точки  
позиционирования по Z -  
первая страница

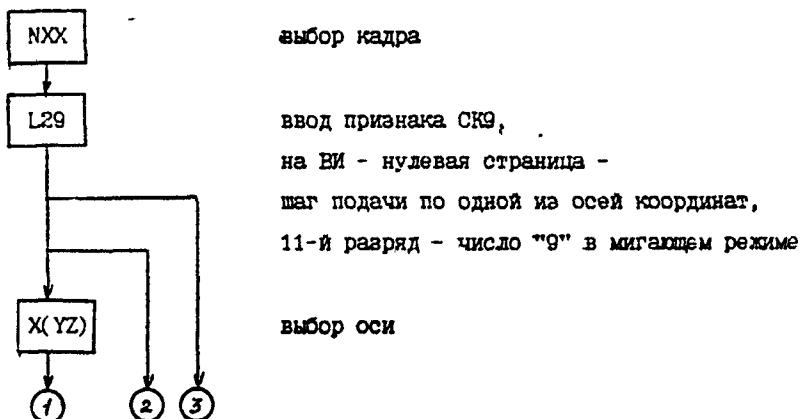
$S_Y$  - вторая страница - шаг  
подачи по оси Y

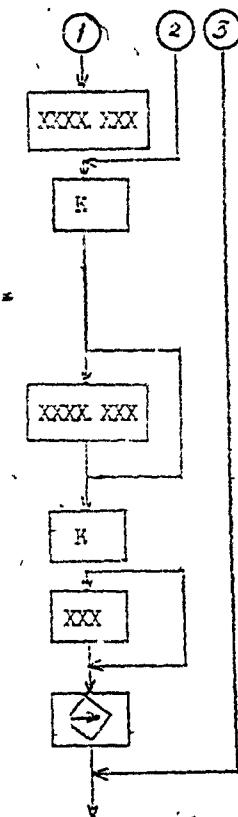
$Y_K$  - третья страница -  
конечный размер по Y

Последний переход в Z -  
возврат в исходную  
позицию по Z

### 3. 9. Выхаливание ( $N_{29}$ )

Программирование производится путем ввода трехстраничного массива.





ввод нового значения шага подачи

переход к третьей странице, на ВИ - точка позиционирования по выбранной оси координат,

число "19" в мигающем режиме -

ввод нового значения координаты точки позиционирования

переход ко второй странице

число циклов развертки при выхаживании

ввод кадра в память при изменении его содержимого

При отработке цикл развертки соответствует однократному перемещению до точки позиционирования. Для возврата в исходное положение число циклов должно быть четным.

#### 4. Реализация технологических функций

4. 1. Отработка кадра задержки времени с движением или без движения производится путем использования кадра по п. З. 1. Признаком блокирования команд управления (кроме технологических) является отсчет "-0" в нулевой странице кадра.

4.2. Выход в начальную позицию производится путем использования двух (трех) кадров позиционирования, реализуемых основной версией программного обеспечения УПИ К524.

4.3. Подпрограмма обработки состоит в отработке кадра УП согласно п. 3.8.

4.4. Режим правки от стола реализуется подпрограммой (правка проводится по вертикальной оси Y, Z - горизонтальная ось).

режим правки по п. 3.8

Второй вариант подпрограммы с возвратом круга в зону обработки.

$Z \rightarrow A_0$  запоминание исходной позиции  
 $Y \rightarrow A_1$

$Z \rightarrow A$  } переход в зону правки

правка круга с записью координат  $A_3$ ,  
алмаза по Y

$Z \rightarrow A$  } возврат в исходную позицию  
 $Y \rightarrow A$  }

4.5. Режим правки от бабки (Y - вертикальная подача, Z - горизонтальная подача, X - перемещение механизма правки) осуществляется следующей подпрограммой:

Y → A<sub>0</sub>-запоминание исходной позиции

X ← 0 -обнуление положения бабки

N<sub>xz</sub> -правка круга (смещение алмаза по оси X на A<sub>A</sub>с-разверткой по Z)

A<sub>0</sub>+ A<sub>A</sub>→ A -смещение A<sub>0</sub> на размер A<sub>A</sub> - правки по оси X

Y → A<sub>0</sub>-перемещение кромки круга в исходное положение с учетом съема при правке

4.6. Режим выхаживания производится в соответствии с т. 3.9.

Номер СК	№ стр	Содержание строки	Значение и диапазон цифрового отсчета	Отображение на ВИ				
						T		N/P
			XXXX, XXX	X	X	XX		
1 $X \rightarrow At$	0	Координата точки позиционирования	Любое число со знаком	Весь диап.	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	1	N N	
	1	Время задержки сек	До 99,9 с шагом 0,1	99   9		1	1	Тот же
$X \rightarrow A_s(N)$	0	Величина шага перемещения (в приращениях)	Любое число со знаком	Весь диап.	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	2	N N	
	1	Координата цели (в абсолютном отсчете)	Любое число со знаком	Весь диап.	1	2	Тот же	
	2	Номер кадра условного перехода	От 1 до 98	98		2	2	Тот же
3 $\rightarrow N$	0	Номер кадра безусловного перехода	От 0 до 98	98	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	3	N N	
4 $X \rightarrow A_0 \dots A_9$	0	Номер оперативного регистра для записи текущего отсчета	От 0 до 9	9	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	4	N N	
5 $X \Rightarrow A_0 \dots A_9$	0	Номер оперативного регистра координаты точки позиционирования	От 0 до 9	9	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	5	N N	
$A \rightarrow A_0 \dots A_9$	0	Непосредственные данные для записи в оперативный регистр	Любое число со знаком	Весь диап.	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	6	N N	
	1	Номер оперативного регистра для записи данных	От 0 до 9	9	1	6	Тот же	
$N_{xy}$	0	Величина шага перемещения по одной координате (в приращениях)	Любое число со знаком	Весь диап.	$\text{N}^{\text{e}}\text{T}$	7	N N	
	1	Координата цели по одной координате (в абсолютном отсчете)	Любое число со знаком	Весь диап.	1	7	Тот же	
	2	Реличина шага перемещения по другой координате (в приращениях)	Любое число со знаком	Весь диап.	2	7	Тот же	
	3	Координата цели по другой координате (в абсолютном отсчете)	Любое число со знаком	Весь диап.	3	7	Тот же	

Номер СК	№ стр	Содержание страницы	Значение и диапазон цифрового отсчета	Отображение на ВИ			
				XXXX,XXX	T	X	N/P XX
8  Ao..A <sub>9</sub> + A-> ->Ao:A <sub>9</sub>	0	Непосредственные дан- ные для сложения с со- держимым оперативного регистра	Любое число со знаком	Весь диал.	N <sup>c</sup> T	8	N <sup>c</sup> N
	1	Номер оперативного регистра	От 0 до 9	9	1	8	Тот же
9  N <sub>xx</sub>	0	Величина шага переме- щения (в приращениях)	Любое число со знаком	Весь диал.	N <sup>c</sup> T	9	N <sup>c</sup> N
	1	Координата цели (в аб- солютном отсчете)	Любое число со знаком	Весь диал.	1	9	Тот же
	2	Количество повторений	От 1 до 99	99	2	9	Тот же

Примечание: выделенные цифры индицируются в мигающем режиме